

¡Luces, cámara... *emoción!*

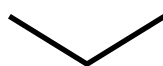


¡Luces, cámara... *emoción!*



¿CÓMO SE JUEGA?

- 1 — Todos los niños y niñas se colocan de pie y empiezan a caminar libremente por el espacio.
- 2 — La persona que dirige la actividad les invita a caminar sin hablar, prestando atención a su cuerpo, a sus pasos...
- 3 — Después, va nombrando emociones sencillas: alegría, miedo, enfado, vergüenza, calma... Se pueden proponer también cambios: caminar más rápido, más lento, ocupar más espacio, hacerse pequeño o grande, mirar al suelo o mirar al frente.
- 4 — Cada participante representa esa emoción con el cuerpo, la cara, la forma de caminar y los gestos.
- 5 — La actividad se repite con varias emociones para que puedan probar diferentes formas de expresión.
- 6 — Al final, se puede hacer una pequeña puesta en común preguntando qué emoción ha sido más fácil de representar y cuál ha costado más.



¡Luces, cámara... *emoción!*

VALORES DEL JUEGO

Reconocimiento y expresión emocional: esta actividad ayuda a que puedan expresar lo que sienten de una forma libre, corporal y creativa. Al representarlas con el cuerpo, comprenden mejor cómo se sienten por dentro y cómo se puede ver una emoción desde fuera.

Desinhibición: al tratarse de una actividad teatral y de movimiento, permite romper el hielo poco a poco. Los niños y niñas pueden soltarse, perder algo de vergüenza y sentirse más cómodos dentro del grupo.

Respeto: se trabaja el respeto hacia las distintas formas de expresarse. Cada participante puede representar una emoción de una manera diferente, y todas las formas son válidas si se hacen desde el cuidado y sin burlas.

Empatía: al observar cómo otras personas representan una misma emoción, aprenden que cada niño o niña puede sentir y mostrar las cosas de forma distinta. Esto ayuda a mirar a los demás con más comprensión.

Confianza: participar en una actividad expresiva delante del grupo puede generar inseguridad. Esta dinámica ayuda a ganar seguridad poco a poco, en un ambiente lúdico donde no se busca hacerlo perfecto, sino atreverse a participar.



COMPARTE

¡Luces, cámara... *emoción!*



#CaixaProinfancia
#CampamentosAEscena
#JuegosdeVerano
#FundaciónlaCaixa